



Guide de l'animateur

Préparation matériel

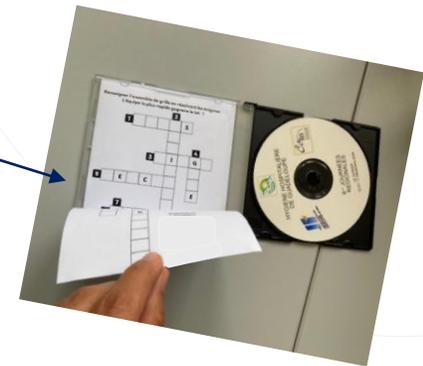


Pour chaque groupe de jeu :

- Dans 1 enveloppe A4, mettre :
 - Les pages 1 à 9 (scenario et les indices/enigmes)
 - Les cartes de jeu découpées (EPI et HDM)
 - 1 fluo
 - Des feuilles de brouillon

- Dans 1 boite à CD :
 - Imprimer le QR code (p. 10) et le mettre en recto de la boite CD
 - Imprimer la grille (p. 11) et la mettre pliée à l'intérieur de la boite CD

- Découper les cartes (p.12)





Déroulement de la session

P
R
E
P
A
R
A
T
I
O
N

1- Installer la session :

- Avec une enveloppe complète pour chaque groupe
- 1 CD par groupe **gardé** par l'animateur
- Les cartes « NON VALIDE » et « ceci n'est pas un EPI » sont gardées par l'animateur

2- Faire le briefing *(avec le diapo « briefing » disponible)* : 10min

- À la fin du briefing, lancer le chrono *(intégré au diapo fourni)*
- Ouverture des enveloppes par les groupes

Déroulement de la session

3- Pendant le jeu : 30min

- Si un joueur vous apporte une carte **GANTS** et une carte **SURBLOUSE** : **Remettre 1 CD**
- Si un joueur vous apporte d'autres cartes EPI : **Remettre**
- Si un joueur vous apporte une carte qui n'est pas un EPI (ex: SHA...) : **Remettre**
- Lorsqu'un groupe termine de remplir sa grille : **la vérifier pour valider ou pas**



4- Débriefing *(avec le diapo « debriefing » disponible)* : 15min

- Avec les réponses aux énigmes
- Avec l'apport de connaissances théoriques
- Avec la synthèse proposée en fin de débriefing